



Einladung und Wettspielausschreibung zum Turnier der Seniorenrallye Mitte OÖ/Sbg im Golf Club Linz Luftenberg

Dienstag, den 24. Mai 2022

Start: ab 8:00 Uhr Reihenstart von Tee 1 in Folge A-B, C-D

Tee: gelb

Spielform: Zählspiel nach Stableford über 18 Loch – handicaprelevant
Gespielt wird nach den Offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des R&A Rules Limited, den ÖGV Handicap Regeln, den aktuellen ÖGV–Wettspielbestimmungen für Clubturniere sowie den Platzregeln des Golf Club Linz Luftenberg.

Teilnahmeberechtigt sind Senioren des Jahrgangs 1972 und älter, die Mitglied eines dem ÖGV oder eines vom ÖGV anerkannten ausländischen Nationalen Verbandes angeschlossenen Golfclubs sind und über einen **World Handicap Index (WHI) von max. 36,0** verfügen. Gastspieler können nach Maßgabe freier Plätze teilnehmen.

E-Card: Es stehen keine E-Carts zur Verfügung.

Besonderes Augenmerk wird auf eine **zügige Spielweise** gelegt.

Preise und Wertung: je 1 Bruttopreis für den Gesamtsieger und für die Altersgruppen 50-64, 65-74 und 75+ sowie je 2 Nettopreise für die HCP-Klassen A,B,C (D)

Nenngeld: Mitglieder: € 29,-

Rallye Teilnehmer: € 49,-

Gäste: € 59,-

Siegerehrung: In zwei oder drei Gruppen sofort nach Eintreffen der letzten Teilnehmer der betreffenden Gruppe.

Nennschluss: Samstag, 21. Mai 2022 um 17.00 Uhr

Die Meldung erfolgt ausnahmslos clubweise per Email an den **veranstaltenden Club office@gclinz-luftenberg.at** und an **Egbert Eichler egbert.eichler@sol.at**.

Bei einem unentschuldigtem Fernbleiben bzw. bei einer Absage nach Veröffentlichung der Startzeiten ist ein "Startgeld" von 30 € zu entrichten.

Wettspielleitung: wird am Spieltag am schwarzen Brett bekannt gegeben.

Bitte auch die generellen Statuten der Seniorenrallye Mitte Oberösterreich-Salzburg (www-seniorenrallye-mitte.at, Organisation-Statuten) für alle Turniere beachten.

Das Organisationskomitee der Seniorenrallye Mitte

Egbert Eichler, Rene Beaudin, Sepp Muhr

Änderungen der Ausschreibung behält sich die Wettspielleitung bis zum 1. Start vor!